

TESTATA: ILSOLE24ORE.COM
DATA: 05 DICEMBRE 2017

Il Sole
24 ORE
CASA24

MONDO IMMOBILIARE

Sidief premia gli studenti che hanno immaginato un futuro per L'Aquila

—di Paola Pierotti | 05 dicembre 2017



Sidief ha scelto i vincitori del concorso di idee "Quartiere 2.0". La società immobiliare proprietaria a L'Aquila dello storico Quartiere Banca d'Italia, in collaborazione con l'Università dell'Aquila e con il patrocinio del Comune dell'Aquila e della Banca d'Italia, ha invitato nei mesi scorsi gli studenti universitari a sviluppare ipotesi e soluzioni per il recupero e il rilancio dello storico quartiere duramente colpito dal sisma del 2009. P.I.x.E.L. (che sta per Progetto Innovativo per l'Ecosostenibilità de L'Aquila), 99 + 1 e UP-APP sono i temi dei progetti vincitori del concorso che aveva come obiettivo lo sviluppo di idee di carattere innovativo per il recupero e il rilancio degli immobili danneggiati dal sisma, soluzioni smart pensate anche per attrarre nuovi cittadini ed incentivare il mix generazionale.

TESTATA: ILSOLE24ORE.COM
DATA: 05 DICEMBRE 2017

Il gruppo ideatore del progetto denominato P.I.x.E.L. è composto da quattro studenti della facoltà di Ingegnerie Edile - Architettura (Daniela Cerasani, Giulia De Paulis, Veronica Di Ciano e Gaetano Marcanio) che si sono aggiudicati come primo premio un appartamento arredato nel Quartiere Banca d'Italia per un anno e un rimborso di 5mila euro. "La proposta vincitrice - spiegano da Sidief - descrive un quartiere destinato a fornire servizi non solo alla popolazione aquilana, ma anche agli studenti universitari. Un'area autonoma in termini energetici, ecologici, smart e senza barriere architettoniche, dove l'utente interagisce con il quartiere tramite web grazie alla tecnologia QRCode. Questo progetto ha saputo ben interpretare lo spirito del concorso e ha proposto un uso interessante delle nuove tecnologie, con un'ottima presentazione e comunicazione delle idee progettuali".

Si sono aggiudicati rispettivamente il secondo e terzo premio i gruppi ideatori dei progetti 99 + 1 e UP-APP, del valore di tremila euro e duemila euro. Al centro di 99 + 1 l'idea di una sorta di "Quarto cittadino 2.0" che si inserisce nel centro urbano, ma che mantiene la sua identità di quartiere residenziale. UP-APP, considerando imprescindibile il valore identitario delle unità edilizie degli anni '40, ha proposto un forte elemento identificativo per la connotazione architettonica del quartiere. Anche in questo caso, in entrambi i progetti, vengono proposte applicazioni multimediali e tecnologia QR code per la fruizione dei servizi. "La commissione ha ritenuto di riconoscere, inoltre, una menzione speciale al progetto GREEN Path 99 - spiegano da Sidief - per

l'interessante proposta di riqualificazione architettonica e sociale del Quartiere Banca d'Italia con elementi naturali e tecnologici, dove il mondo degli universitari e quello degli anziani convivono in sintonia".

Alla base dell'iniziativa lanciata da Sidief c'è la volontà di investire sul proprio patrimonio edilizio per far rivivere, anche con idee del territorio, il centro della città con nuovi e giovani abitanti. Al concorso hanno partecipato 23 team e in 8 hanno presentato un vero e proprio progetto. "L'obiettivo dell'iniziativa - ha spiegato Carola Giuseppetti, Direttore Generale di Sidief - è riportare i giovani e la tecnologia nel quartiere, da qui l'idea di incentivare esperienze interdisciplinari (progetto, gestione innovativa, filosofia) e dare in affitto gratuito una casa per vivere il quartiere e sviluppare la propria idea".